SWJ-BAN001

TM

グンペイ

⚠ 注意

必ずお読みください

●取扱説明書を必ずお読みください。
●強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
●思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
●思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10～15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

取り扱い上のご注意

●端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

ごあいさつ

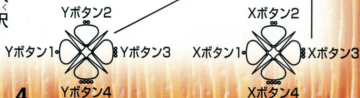
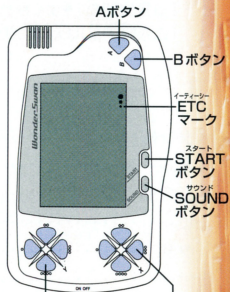
このたびは(株)バンダイのワンダースワン専用カートリッジ「GUNPEY」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

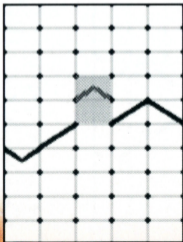
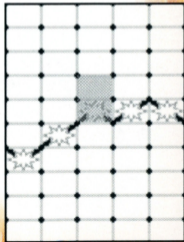
もくじ

ボタン操作

このゲームはワンダースワン本体を縦に持って遊ぶゲームです。

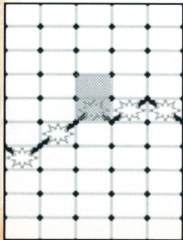
STARTボタン…ポーズ、項目の決定
SOUNDボタン…音量の調節（3段階）
Aボタン…使用しません
Bボタン…使用しません
Xボタン1…使用しません
Xボタン2…フィールドのせり上げ
Xボタン3…パネルの上下入れ換え／項目の決定
Xボタン4…パネルフラッシュ時間の強制スキップ、
　　　　　タイトル画面に戻る
　　　　　（2PLAYERゲームのウェイティング画面）
Yボタン1…カーソルの左移動／項目の選択
Yボタン2…カーソルの上移動／項目の選択
Yボタン3…カーソルの右移動／項目の選択
Yボタン4…カーソルの下移動／項目の選択
※Xボタン1、Aボタン、Bボタンは使用しません。

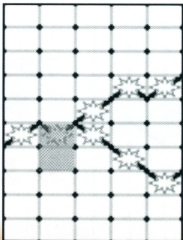
Aボタン
Bボタン
ETCマーク
STARTボタン
SOUNDボタン
Yボタン2
Yボタン1
Yボタン3
Yボタン4
Xボタン2
Xボタン1
Xボタン3
Xボタン4

基本ルール

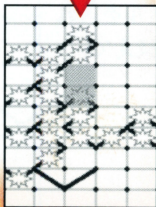
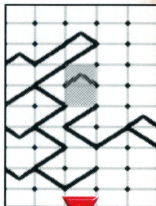
下からせり上がってくるパネルにカーソルを合わせ、Xボタン3で上下を入れ換え、パネル内に描かれた4種類のラインを左右の壁につなげて消すゲームです。一度に多くのパネルを消せば高得点となります。
パネルがフィールドの一番上部までせり上がってしまうとゲームオーバーとなります。パネルがフィールドの上部に近づくと、警告音が鳴り、ETCマークが点滅します。

消し方テクニック

消したパネルの枚数や消し方によって、
得点やライバルに送れる?パズルの数が変化します。

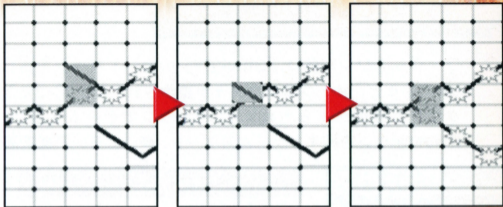
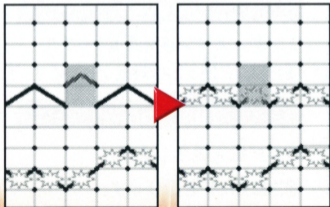
基本

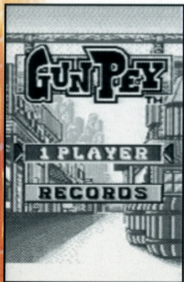
左右を1本の線でつなぐ
基本的な消し方です。

分岐

途中から枝分かれさせ
る消し方です。

ジグザグ

上下の幅をうまく使って、
多くのパネルを消す技です。

後付け

ラインが爆発している間に別のラインを後付けして消す技です。
爆発している間にパネルを移動して後付けします。

離れ技

ラインが爆発している間に、別の場所で別のラインを爆発させて消す技です。

ゲームを始める前に

ワンダースワン本体に「GUNPEY」のカートリッジを正しくセットし電源をONにすると、オープニングデモが表示され、Xボタン3またはSTARTボタンでタイトル画面があらわれます。Yボタンでゲームを選び、Xボタン3またはSTARTボタンを押すとゲームスタート、続いてモード選択画面があらわれます。

1PLAYER

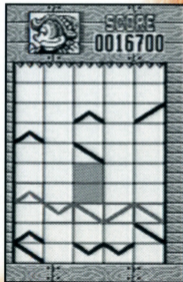
1人専用のゲームです。

2PLAYER

ワンダースワン専用通信ケーブル(別売り)を使った2P対戦ゲームです。※

RECORDS

最高記録を表示します。

■次にモードを選びます。

※通信ケーブルをつないでいる時のみ、メニューに表示されます。

1PLAYERゲームのモード

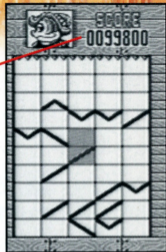
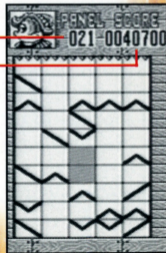
ENDLESS

ゲームオーバーになるまでひたすら楽しめる、とことんモードです。

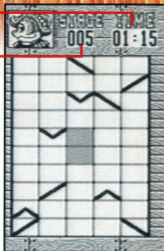
ゲーム終了後、総得点・消したパネルの総数・CLASS（4段階）が表示され、高得点を出すとベストスコア画面に順位が表示されます。

STAGE

規定数のパネルを消していく、ステージクリアモードです。

ゲーム終了後、総得点・消したパネルの総数・到達したステージ数、CLASS（4段階）が表示され、高得点を出すとベストスコア画面に順位が表示されます。

PUZZLE

（ステージナンバー）
全部で100ステージあります

（総経過時間）
99分59秒まで表示されます

一度のつなぎで画面上のすべてのパネルを消すパズルモードです。パネルを1枚でも残してしまうとゲームオーバーとなります。フィールドはせり上がりません。

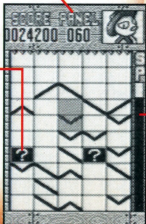
ゲーム終了後、到達したステージ数・経過時間・CLASS（4段階）が表示され、高記録を出すとベストスコア画面に順位が表示されます。

STORY

規定数のパネルを消し、次々にあらわれるライバルを倒していく、全9ステージのストーリーモードです。ライバルは全部で7人、?パネル攻撃や、各キャラクターのスペシャル攻撃を仕掛けてきます。キャラクターの強さはランダムに設定されており、今回弱かったキャラクターも、次回は強い可能性があります。詳しくはP17「キャラクターの特徴」をご覧ください。

（?パネル）

（総得点）

（規定パネル残数）

（SPゲージ）

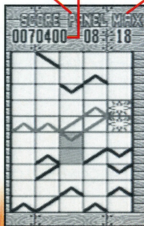
[? パネル]

ライバルの爆弾が落下すると、次にせり上がった列にフィールドを目隠しする?パネルが必ず出現します。パネルをどんどん消していくと、画面右側のSPゲージがたまり、いっぱいになるとフィールド内の?パネルがすべて消滅します。
※高得点を出すとベストスコア画面に順位が表示されます。

FREE

ゲームオーバーなしの自由モードです。一度にどれだけ多くのラインを消せるか等、自由に遊んでください。

FREEモードを終了する場合は、STARTボタンでいったんポーズ画面にしてください。ポーズ画面から「EXIT」でモードセレクト画面に戻ります。

(総得点)
(現在消したパネル数)
(今まで消した最多パネル数)

EXIT

タイトル画面に戻ります。

[コンティニュー]

STAGE・PUZZLE・STORYモードでは、ゲームオーバーになってもその場所からゲームを再開することができます。カウントが0になる前に、Xボタン3を押してください。ゲームオーバーしたステージからゲームが再開します。

※電源を切るとコンティニューのデータは消えてしまいます。
[注意] 一度でもコンティニューをおこなうと、それ以降のステージクリアデータはRECORDSには記録されません。

2PLAYERゲーム（通信対戦）

●ワンダースワン本体それぞれに、「GUNPEY」のカートリッジを正しくセットし、お互いの外部拡張コネクタにワンダースワン専用通信ケーブル（別売り）を接続します。正しく接続されているかを確認し、それぞれの電源スイッチをONにします。モード選択でお互いが「2PLAYER」を選びXボタン3で決定すると、通信確認のウェイティング画面があらわれます。正常に通信がおこなわれると、キャラクター選択画面があらわれます。

※ウェイティング画面が消えない場合は、Xボタン4を押すか、通信ケーブル・カートリッジの接続を確認して、再度電源を入れ直してください。

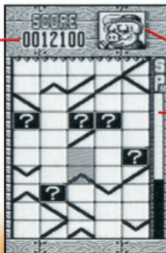
●キャラクターを選びます。キャラクターによって攻撃方法が変わります。詳しくはP17「キャラクターの特徴」をご覧ください。

●自分の攻撃力レベルを選びます
(ハンデをつける場合に便利です)。

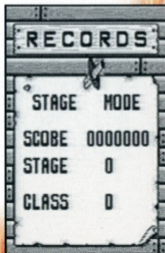
HIGH	攻撃力大	SPゲージアップ率大
NORMAL	攻撃力中	SPゲージアップ率中
LOW	攻撃力小	SPゲージアップ率小
POOR	攻撃力弱	SPゲージアップ率弱

[通常攻撃とスペシャル攻撃]

パネルを6枚以上（レベルPOORでは20枚以上）消すと、相手に?パネルを1～4枚送ります。また、同時にSPゲージも増え、いっぱいになると自動的に相手をスペシャル攻撃します。その際、同時に自分の?パネルもすべて消えます。

対戦が終わると、対戦相手のワンダースワン本体に登録されている名前と対戦結果、勝率が表示された結果画面があらわれます。再度対戦する場合は、どちらか一方が「RETRY」を選びます。どちらか一方が「EXIT」を選ぶとゲーム終了となります。

RECORDS

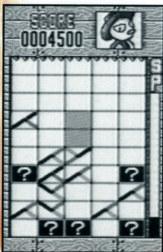
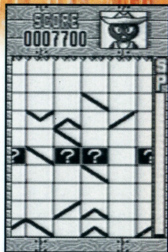
それぞれのモードの最高記録を見ることができます。タイトル画面でRECORDSを選んでください。Yボタン2、4で「RECORDS」を選ぶと、それぞれのモードの最高記録等を見ることができます。モードを変えるにはYボタン1、3を押します。DATA CLEARを選ぶと、すべてのデータを消すことができます。

※2PLAYERゲームの場合、Yボタン2、4で過去10戦の対戦結果を見ることができます。

各キャラクターのスペシャル攻撃

VINCENT／ビンセント

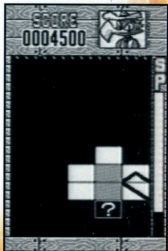
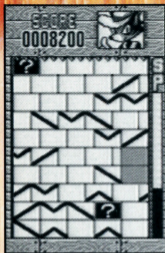
ミックス：あらゆるスペシャル攻撃を使います。

HANK／ハンク

スライド：フィールド全体を左にずらしてしまう攻撃です。

NICK／ニック

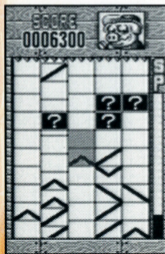
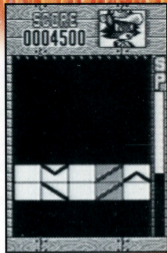
スロット：フィールドの中のパネルを変える攻撃です。

DOMINGO／ドミンゴ

スポット：スポットライト状の範囲以外を隠す攻撃です。

PATRICK／パトリック

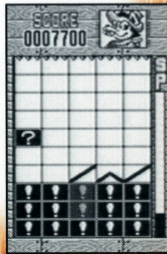
ストーム：フィールドを1段ごとに左右へずらす攻撃です。

THOMAS／トーマス

シャッター：帯状の範囲以外を隠す攻撃です。

BOBBY／ボビー

サンセット：縦1列を5段下げる攻撃です。

PIKE／パイク

ショック：!パネルを下3段に送る攻撃です。!パネルは一定時間で消えます。

使用上の注意

●本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。

●故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。

●電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。

●カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

●このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。

ワンダースワン™ 専用ホームページ GO! ワンダースワンWeb http://www.swan.channel.or.jp/

バンダイゲームステーション

このソフトの内容についてのご質問は、**03-3847-5090**
［受付時間／月～金曜日（祝日を除く）10時～16時］にお問い合わせください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。
- 受付時間以外の電話はおさけください。
- 東京23区以外の方は、市外局番（03）をお忘れのないようにしてください。

《お買い上げのお客様へ》 商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター
台東区駒形2-5-5 〒111-8081
☎ **03-3847-6666**

- 電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。